

# Tunning SuSE 9.2

## Table of contents

1	Установка локали KOI8-R.....	3
2	XOrg.....	3
2.1	Установка шрифта Freetype с поддержкой интерпретатора byte code.....	3
2.2	Настройка тем GTK/GTK2, для работы в KDE.....	3
2.3	Курсор.....	4
2.4	Прозрачность.....	4
3	Sound.....	4
3.1	Включение плагина dmixer.....	4
3.2	SDL.....	6
3.3	OpenAL.....	6
3.4	Artsd.....	6
3.5	mpg123-ja.....	6
3.6	amaroK.....	7
4	Video.....	7
4.1	"Кодеки".....	7
5	GFX.....	7
6	Net.....	7
6.1	PPP.....	7
6.2	Скрипт для запуска mldonkey в качестве демона.....	8
6.3	httrack.....	8
6.4	IM (SIM).....	8
7	Etc.....	8
7.1	hdmount.....	8

7.2 Словарь (stardict).....	9
8 Полезные ссылки.....	9

## 1. Установка локали KOI8-R

В /etc/sysconfig/console надо установить:

```
CONSOLE_FONT="Cyr_a8x16.gz"  
CONSOLE_UNICODEMAP="cyralt.uni"  
CONSOLE_SCREENMAP="koi2alt"  
CONSOLE_MAGIC="(K"  
CONSOLE_ENCODING="KOI8-R"
```

В /etc/sysconfig/keyboard установить :

```
KEYTABLE="ru-ms.map.gz"
```

В /etc/sysconfig/language

```
RC_LANG="ru_RU.KOI8-R"
```

Остальное все очевидно. Способ употребления : поправить по-вкусу, если что не получится то решать проблемы самостоятельно.

## 2. XOrg

### 2.1. Установка шрифта Freetype с поддержкой интерпретатора byte code

По умолчанию шрифты выглядят просто ужасно. Для ликвидации этого, необходимо пересобрать freetype2 с поддержкой т.н. byte code интерпретатора. Если вы имеете лицензию от Apple на использование данного поделия или у вас вообще не действует эта лицензия, то можете спокойно перекомпилировать freetype или скачать уже [собранный пакет](#) (../files/rpm/freetype2-2.1.9-3.i586.rpm) .

Рекомендую скачать с помощью Yast'a шрифты от мелкософтов, либо с сайта [SourceForge](http://corefonts.sourceforge.net) (http://corefonts.sourceforge.net) .

### 2.2. Настройка тем GTK/GTK2, для работы в KDE

По умолчанию, при работе в KDE, для GTK приложений эмулируется тема, установленная для Qt. Но т.к это временами выглядит убого (то скроллбар наезжает

на другой скроллбар, то кнопки криво рисуются), я советую отключить это удовольствие. Делается это следующим образом: создаем в домашнем каталоге пустой файл с именем ".no-qtrc-to-gtkrc-mapping". Для этого, можно воспользоваться командой touch ".no-qtrc-to-gtkrc-mapping". Изменение вступят в силу после перезапуска иксов.

Для отображения русских символов вместо иероглифов в GTK приложениях, создаем в домашней директории файл ".gtkrc" следующего содержания:

```
style "gtk-default-ru" {
fontset = "-microsoft-trebuchet
ms-medium-r-normal--11-*-*-*-*-*koi8-r"
}
class "GtkWidget" style "gtk-default-ru"
```

fontsel - это название шрифта (в данном случае - это шрифт из corefonts).

Для настройки тем для приложений, использующих GTK2, есть замечательная утилита switch2, которую можно скачать [отсюда](#) (../files/arch/switch2.tar.bz2) или попытаться найти собранный rpm пакет на [RPM Search](#) (<http://rpm.pbone.net/>) В самом дистрибутиве есть утилита "gtk-chtheme".

Думаю, подобрать себе GTK2 тему не составит проблем. Хотя, я бы посоветовал Mist.

### 2.3. Курсор

Меня всегда раздражали большие курсоры, поэтому копируем содержимое [архива](#) (../files/arch/cursors.tar.bz2) в свою домашнюю директорию и после перезапуска иксов, выбираем курсор в центре управления KDE или прописываем в .Xdefault.

### 2.4. Прозрачность

Качаем rpm пакеты с сайта [Jaykay](#) (<http://jaykay.zapto.org/modules/news/>) .

## 3. Sound

### 3.1. Включение плагина dmixer

Плагин dmixer - это, так сказать, костыль к Alsa для реализации многопоточного

## Tunning SuSE 9.2

вывода звука для звуковых девайсов, которые сами аппаратно этого не поддерживают.

Для его включения, необходимо создать в каталоге /etc следующий файл "asound.conf":

```
pcm.dmixer {
    type dmix
    ipc_key 1024
    ipc_key_add_uid false
    slave {
        pcm "hw:0,0"
        period_time 0
        period_size 1024
        buffer_size 8192
        rate 48000 # либо 44200
    }
    bindings {
        0 0
        1 1
    }
}

pcm.dsp0 {
    type plug
    slave.pcm "dmixer"
}

pcm.!default {
    type plug
    slave.pcm "dmixer"
}

pcm.default {
    type plug
    slave.pcm "dmixer"
}

ctl.mixer0 {
    type hw
    card 0
}
```

Теперь, чтобы до конца насладиться костылем `dmixer`, необходимо во всех программах, которые работают со звуком, указывать, чтобы они дули в дудку `Alsa`.

### 3.2. SDL

Добавляем в `profile.local` следующие строчки:

```
export SDL_AUDIODRIVER=alsa
export AUDIODEV=dmixer
```

Как написано по этой ссылке, `AUDIODEV` надо присвоить значение `default`. Оно бы ничего, но в некоторых играх у меня звук начинает немного хрипеть. Так что, лучше присвоить значение `dmixer`.

### 3.3. OpenAL

В SuSE 9.2 Pro по умолчанию, нет звука в моей любимой игрушке Chromium B.S.U. Для устранения этого безобразия, необходимо в файле `"/etc/openalrc"` закомментировать все строки, т.е. оставить его пустым. Выводить он будет, вроде бы, через OSS, т.е. вы не сможете использовать `alsa` плагин `dmixer`, но, хотя бы, сможете слышать звуки в этой игре. В чем баг, я сильно разбираться не стал.

А лучше, ИМХО, купить нормальную звуковую карту, что я скоро и сам сделаю.

### 3.4. Artsd

Если вы используете KDE, то без `artsd` будет сложно обойтись. Как говорилось выше, необходимо будет настроить `artsd` для вывода звука через `alsa`. Думаю, вы знаете где находится "Control Center" в KDE.

### 3.5. mpg123-ja

Кто-то пользуется `amarok`'ом, кто-то все еще кипит в `xmms`'е. Тогда мы идем к вам вместе с плагином `"mpg123-ja"`, который позволит перекодировать теги в `mp3` треках с `cp1251` в `koï8-r`. Я его скачал из репозитория Debian, хотя вы можете взять его и с моего сайта. Нужно распаковать файл `libmpg123-ja.so` в каталог `/usr/lib/xmms/Input`.

Не забудьте установить вывод звука через `alsa` или `artsd`.

### 3.6. amarok

Если вы пользуетесь KDE, то я бы посоветовал вам установить последнюю версию amarok и использовать движок xine (разницу по сравнению с xmms почувствуете хотя бы в том, что при активной работе с винчестером, у вас не будет икать и хрипеть музыка, с чем это связано - я не знаю. Такая же проблема наблюдается и при использовании mplayer'a. Так, что xine рулит во всех отношениях). Собранный пакет можете найти на сайте [Guru's RPM Site](http://linux01.gwdg.de/~pbleser/index.php) (<http://linux01.gwdg.de/~pbleser/index.php>)

## 4. Video

### 4.1. "Кодеки"

По-умолчанию в SuSE нет кодеков для проигрывания видео. Их необходимо скачать вот с того же [песыца](http://linux01.gwdg.de/~pbleser/index.php) (<http://linux01.gwdg.de/~pbleser/index.php>), что и amarok.

Видео, ИМХО, лучше смотреть с помощью kaffeine, который использует движок xine. MPlayer нужен ради mencoder'a для "грабления" DVD в DIVX или MPEG4. Если вы любите корезить фильмы, клипы, делать свои миксы, то стоит обратить свое внимание на пакет transcode и Avidemux, которые можно утянуть с [Guru's RPM Site](http://linux01.gwdg.de/~pbleser/index.php) (<http://linux01.gwdg.de/~pbleser/index.php>)

## 5. GFX

Для просмотра графики очень рекомендую GQview. ИМХО, лучше я пока ничего не встречал. Быстрый и удобный просмотрщик, вопреки ACDSsee (последняя версия больше похожа на какую-то операционную систему).

## 6. Net

### 6.1. PPP

С начала, меня привлек сервис под названием smpppd. К нему есть как гувая морда (kinternet), так и консольная (cinternet). Что позволяло использовать одну и ту же настройку для автоматического дозвона (для ночных закачек), так и для мануального. Весть кайф пропал после того, как я узнал, что для всего этого

удовольствия используется wrapper к pppd - wvdial. А он с моим модемом (USRobotics Sprotster 56k) не совсем дружит, т.е. если я звоню к провайдеру, а у него занято - модем пытается перезвонить, но почему-то не может проинициализироваться. Я не стал с этим разбираться, а взял мой любимый набор [скриптов](#) (../files/arch/ppp.tar.bz2) из поставки Debian'a и [pppconfig](#) (../files/arch/pppconfig\_2.1.tar.gz) , тоже от туда же.

## 6.2. Скрипт для запуска mldonkey в качестве демона

mldonkey - клиент для пиринговых сетей. Очень привлек меня тем, что не имеет веб морду, что позволяет запускать демоном для ночных закачек. Общаться с ним можно как через веб браузер, так и через telnet (это для тех, кто до сих пор сидит в консоли).

Пакет можно найти на [RPM Search](http://rpm.pbone.net/) (http://rpm.pbone.net/) , хотя я ставил из исходников последнюю версию (осталась после перехода с Gentoo на SuSE). А вот это - [скрипт инициализации](#) (../files/arch/mldonkey.tar.bz2) . Для его работы нужен пакет netcast (хотя, если немного переделать скрипт, то можно обойтись и без него :)).

## 6.3. htrack

wget'ом, конечно, тянуть сайты можно, но иногда геморно. Для этой цели больше подходит htrack.

## 6.4. IM (SIM)

Большое счастье, что под Linux нет ICQPro или, что еще хуже, ICQLite, потому что эти монстры глючат и обладают ненужными способностями флудить, т.е. качать рекламу и прочие фишки. И большое счастье, что есть SIM. Даже под винду я рекомендую использовать именно его. Есть еще, конечно, GAIM, но он меня как-то не впечатлил.

## 7. Etc...

### 7.1. hdmount

При подключении нового жесткого диска или при появлении нового раздела, SuSE Hardware Tools сообщит вам об этом и предложит примонтировать его вручную с



## Tunning SuSE 9.2

помощью YaST. Но с помощью скрипта hdmount, можно больше не делать этого, т.к. диски сами будут монтироваться, т.к. мир ни без добрых людей.

### 7.2. Словарь (stardict)

Конечно, словари Lingvo огромен, но его, к сожалению, нет под Linux, конечно, его можно пускать под wine'ом, но тогда придется его прикупить, а так у нас есть неплохой словарь StarDict и небольшое количество словарей к нему.

### 8. Полезные ссылки

[PackMan.Links2Linux.org](http://packman.links2linux.org/) (<http://packman.links2linux.org/>)

[Guru's RPM Site](http://linux01.gwdg.de/~pbleser/index.php) (<http://linux01.gwdg.de/~pbleser/index.php>)